**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о конкурсе «Алгоритмика’18»**

1. **Общие положения**
	1. **Настоящее Положение о проведении конкурса «Алгоритмика’18» (далее – Конкурс) определяет состав участников, порядок проведения и подсчета результатов Конкурса.**
	2. **Организатором Конкурса является ГЦИ Эгида (сайт в сети Интернет:** <http://egida.nios.ru>**) и ООО «ЛЭИР» (сайт в сети Интернет:** <http://лэир.рф>**).**
2. **Цели и задачи Конкурса**
	1. **Привлечение внимания общественности к алгоритмике.**
	2. **Развитие алгоритмических способностей дошкольников.**
	3. **Увеличение количества дошкольных учреждений, реализующих образовательные программы по алгоритмике.**
3. **Участники Конкурса**
	1. **В Конкурсе могут принять участие воспитанники муниципальных дошкольных образовательных учреждений в возрасте от 5 до 7 лет, в составе команды до 2-х человек.**
	2. **Количество команд от одного учреждения — 1.**
	3. **Окончательный список команд-участников формируется на основе электронных заявок, в хронологическом порядке их регистрации и при подтверждении их участия в конкурсе.**
4. **Сроки проведения Конкурса**
	1. **Конкурс проводится в декабре 2018 года, в течение одного дня.**
	2. **Каждая команда-участник прибывает на Конкурс в свое специальное время, заранее определенное в ходе подтверждения заявок. Команды, опоздавшие к обозначенному времени, принимают или не принимают участие по решению Организатора.**
5. **Порядок проведения Конкурса**
	1. **Конкурс проводится в один этап и не предполагает обязательной подготовки участников.**
	2. **Для выполнения конкурсного задания используется специализированное образовательное оборудование — робот-пчёлка.**
6. **Подведение результатов Конкурса**
	1. **Каждая команда, принявшая участие в Конкурсе является дипломантом, о чем получает соответствующий документ.**
	2. **Подведение результатов и награждение команды проводится непосредственно после окончания выступления команды.**
	3. **В дипломе команды указывается общая сумма набранных очков.**
	4. **По окончанию соревновательного дня подводится общий итог, в результате которого выстраивается рейтинг команд. Команды, набравшие наибольшее количество баллов и выполнившие задания за наименьшее время,** награждаются **дипломами победителей, которые высылаются на электронный адрес ДОУ воспитанников.**
7. **Конкурсное задание**
	1. **Кроме основного конкурсного задания, дополнительные очки командам назначаются за подготовленную заранее самопрезентацию, а также единый внешний вид**
	2. **В ходе конкурсного задания участники команды совместно составляют программу для управления роботом-исполнителем.**
	3. **Роботу необходимо преодолеть заранее заданную траекторию, обозначенную на игровом поле в виде дорожки.**
	4. **Преодоление всей траектории осуществляется в несколько этапов последовательно. Для выполнения роботом каждого этапа составляется отдельный алгоритм.**
	5. **По результатам выполнения каждого этапа Судья начисляет команде очки.**
	6. **Максимальное время выполнения конкурсного задания — 30 минут. По истечению максимального времени, выступление команды останавливается и производится подсчет очков, набранных к этому моменту.**
	7. **Команда имеет неограниченное количество попыток на преодоление текущего этапа в пределах общего максимального времени выполнения конкурсного задания.**
	8. **Этап считается выполненным, если робот, исполняя заданный командой алгоритм, преодолевает всю траекторию этапа с первой клетки текущего этапа по первую клетку следующего этапа, двигаясь автономно, без физической помощи команды.**

**Приложение 1 (Примерный вид поля)**

