

ПОЛОЖЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЕ «ЧЕМПИОНАТ БУДУЩИХ ИНЖЕНЕРОВ: СЕМЕЙНЫЕ ИГРЫ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения соревнования «Чемпионат будущих инженеров: семейные игры» (далее – Соревнования) проводятся в рамках Открытого Новосибирского технологического фестиваля "Спорт. Творчество. Интеллект" (Инженерные игры).

1.2. Для организации и проведения Соревнования создается оргкомитет.

1.3. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения соревнований, список участников, протоколы заседания судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказов и т.д.), решает иные вопросы по организации Соревнования.

2. Цели и задачи Соревнования

2.1 Цель Соревнования: создание благоприятных условий для развития у молодежи Soft-Skills навыков и реализации интеллектуально-творческих и конструкторских интересов и способностей детей на материале моделирования и конструирования из деревянного конструктора.

2.2. Задачи Соревнования:

- повысить мотивацию детей и взрослых к конструированию;
- организовать семейные соревнования на основе деревянного конструктора;
- создать благоприятные условия для деятельностного взаимодействия между детьми и родителями во время соревнований.

3. Участники Соревнования

3.1. К участию в Соревнованиях допускаются обучающиеся дополнительного образования, образовательных учреждений Новосибирска и НСО. Количество участников ограничено.

3.2. Соревнования проходят в категориях: 1-4 классы, 5-11 классы. Численность команды не более 3 человек (ребенок + два родителя (родственники) или 2 ребенка + 1 родитель).

3.3. Каждая команда участвует в соревнованиях со своим набором конструктора Cuboro, Cubotopia School и/или аналогов (54 кубика).

3.4. Участникам игр желательно, но не обязательно иметь опыт игры в деревянный конструктор Cuboro, Cubotopia School и/или аналогов. Отсутствие опыта не является ограничением для участия. В основе данных игр лежит произвольное конструирование из кубиков.

4. Регламент соревнования

Участникам (команде) предстоит пройти три этапа:

Первый Этап.

1 ЗАДАНИЕ – «Поиск кубиков по схеме». Данное задание выполняет самый старший член семьи. Другие участники могут помогать, но только «словесно» без указания на правильный ответ.

2 ЗАДАНИЕ – «Построение простой фигуры». С помощью желобов на поверхности кубиков необходимо составить рисунок, букву, цифру. Данное задание выполняет средний (по возрасту) член семьи.

3 ЗАДАНИЕ – «Построй конструкцию по схеме». Требуется построить конструкцию, в которой шарик дойдёт из заданной точки СТАРТА до ФИНИША, при этом выполнит все указанные условия. Данное задание выполняет ребенок (самый младший член семьи).

Второй Этап. Задание на практическое конструирование. Все участники делят кубики между собой. Первому участнику достаются все гладкие кубики и кубики с перекрестным желобом. Второму участнику достаются все кубики с прямым желобом. Третьему члену команды достаются кубики с изогнутым желобом на грани. Задача команды совместно построить конструкцию на координатном поле выполнив минимальные условия. Главная задача вовремя строительства конструкции нельзя прикасаться к кубикам другого члена команды. Можно только попросить другого члена команды поставить или убрать кубик. Время на выполнения задания 30 минут.

Третий Этап. Свободное конструирование. Участникам Соревнований за 30 минут предстоит из конструктора cuboro standard собрать произвольную конструкцию с треком с наибольшей длительностью движения шарика. Данная конструкция должна быть устойчивой и состоять только из кубиков cuboro, по построенному треку шарик должен катиться самостоятельно, не допускается применение к нему дополнительных манипуляций.

Оценка.

В **Первом этапе** оценивается время выполнения трех заданий всеми членами команды. Минимальное время выполнения задания среди других команд чемпионата, дает команде максимальное количество очков.

Во **Втором этапе** оценивается время прохождения шарика в построенной конструкции. Эксперт осуществляет 5 бросков шарика в конструкцию, в зачет идет лучшее (самое большое) время движения шарика по конструкции.

Максимальное время движения шарика по конструкции среди других команд чемпионата, дает команде максимальное количество очков.

На **Третьем Этапе** оценивает функциональность построенной конструкции, которая рассчитывается по общей системе расчетов принятой в номинации «Конструирование».

Всего использованных кубиков x 1 балл.

Количество кубиков, которые шарик, касается 1 раз (также учитываются кубики, которые шарик касается 2,3 и более раз) x 2 балла.

Количество кубиков, которые шарик, касается 2 раза (также учитываются кубики, которые шарик касается 3 и более раз) x 2 балла.

Количество кубиков, которые шарик, касается 3 раза (также учитываются кубики, которые шарик касается 4 более раз) х 2 балла.

Общая сумма очков дает оценку вашей функциональности.

5. Подведение итогов Чемпионата

5.1. В соревнованиях победителем является команда, набравшая за три этапа большее количество баллов.

5.2. Команды – победители награждаются дипломами организаторов и призом. Всем участникам будет вручено «Свидетельство участника».

6. Порядок представления заявок: Заявки на участие необходимо подать до 30 ноября 2026 года. Команда участников должна пройти регистрацию на сайте <http://робосибирск.рф>.

7. Заключительные положения

Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством.