

ПОЛОЖЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ «ЧЕМПИОНАТ БУДУЩИХ ИНЖЕНЕРОВ: МОДЕЛИРОВАНИЕ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения соревнования «Чемпионат будущих инженеров: Моделирование» (далее – «Моделирование»), в рамках Открытого Новосибирского технологического фестиваля "Спорт. Творчество. Интеллект" (Инженерные игры).

1.2. Для организации и проведения соревнования «Моделирование» создается оргкомитет.

1.3. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения соревновательного направления «Моделирование», список участников, протоколы заседания судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказов и т.д.), решает иные вопросы по организации Чемпионата.

2. Цели и задачи соревнования

2.1 Цель соревнования: создание условий для развития пространственного воображения, логического мышления, концентрации внимания и творческих способностей, популяризация инженерного творчества.

2.2. Задачи соревнования:

- устанавливать, вырабатывать и поддерживать традиции проведения турниров по конструированию;
- развить умение участников принимать решения в конкурентной среде;
- развить навыки моделирования;
- привлекать обучающихся к инновационной деятельности;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать интеллектуальное мышление;
- осуществлять коллективное общение посредством соревнований.

3. Участники соревнования

3.1. К участию в соревновании «Моделирование» допускаются обучающиеся образовательных учреждений Новосибирска, НСО и других регионов России.

3.2. Возрастные категории участников чемпионата: 2-4 классы, 5-7 классы, 8-11 классы.

4. Регламент соревнования «Чемпионат будущих инженеров: Моделирование»

Общее положение: Участникам соревнований желательно иметь опыт игры в деревянный конструктор Cuboro, Cubotopia School и/или аналоги. В основе данного соревнования лежит умение создавать (чертить) модели (упрощённое представление реального объекта, процесса или явления)

конструкций, на координатной сетке, собранных из деревянного конструктора Cuboro, Cubotopia School и/или аналогов. В соревнованиях может принять участие команда, состоящая из 2-3 человек.

Соревнование состоится 14 ноября 2026года по адресу: г. Новосибирск, ул. Выставочная, д. 36.

Команда самостоятельно обеспечивает себя необходимыми принадлежностями для графического моделирования (карандаши, линейка, ластик).

Участие в соревновании «Моделирование» - бесплатное.

5. Подведение итогов соревнования

5.1. В соревнованиях «Моделирование» команда – победитель в каждой возрастной категории определяется по максимальному количеству набранных баллов.

5.2. Команды – победители в возрастных категориях награждаются дипломами. Каждый участник команды награждается призом. Всем участникам будет вручено «Свидетельство участника».

6. Порядок представления заявок:

Заявки на участие необходимо подать до 7 ноября 2026 года на сайте <http://робосибирск.рф>.

7. Заключительные положения

Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством.

8. Контактная информация оргкомитета:

Хорошилов Максим Сергеевич

тел: 8-953-878-64-17

Инженерные игры 2026: https://max.ru/channel_e_gameNSK

Михайлова Валентина Александровна

тел. 8-983-127-87-90

e-mail: mva1408@mail.ru